**ШахНарды**

Пояснительная записка

Автор: Козлов Николай

Приложение реализует игру шахнарды. Проект разработан с целью удобной игры в шахнарды на одном компьютере. В основе лежит библиотека PyQt6 для создания графического интерфейса.

Используемые библиотеки:

* sys(для корректной работы приложения)
* PyQt6(Графический интерфейс)
* Random(для случайного выпадения фигур на костях)
* Sqlite3(Работа с БД)

Класс Main\_Window

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение

Автоматически созданное описание

Изображение выглядит как шахматная фигура, текст, Игры и спорт в закрытом помещении, настольная игра

Автоматически созданное описание

Реализует перемещения по всем основным классам.При нажатии на кнопку “Играть” открывается класс Chess, при нажатии на кнопку «Правила» открывается класс Rule, при нажатии на статистику класс Statistics\_Window.

Класс Chess

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт

Автоматически созданное описание

Реализует саму игру, передвижение фигур, бросание костей, завершение игры, импортирует разметку доски из класса Board\_Image и логику из chess.py.

Класс Board\_Image

Изображение выглядит как текст, снимок экрана

Автоматически созданное описание

Реализует показ доски и расположение фигур. Реализован классом QGridLayout в котором лежат классы унаследованные от QLabel с картинками.